

# Μικρές Αγορές

## Εισαγωγή

Οι «Μικρές αγορές» είναι ένα επιτραπέζιο παιχνίδι υπολογισμού και στρατηγικής για παιδιά 6-11 ετών. Το παιδί διασκεδάει ενώ ταυτόχρονα μαθαίνει να χειρίζεται σωστά τα χρήματά του. Παίζεται με ζάρι από 2-4 παίκτες.

## Σκοπός του παιχνιδιού

Σκοπός του παιχνιδιού είναι να αγοράσει κάθε παίκτης 6 προϊόντα. Αυτό θα το καταφέρει πραγματοποιώντας αγοραπωλησίες.

## Περιεχόμενα

Το κουτί περιέχει 1 ταμπλό, 6 φιγούρες-πίονια, 48 κάρτες-προϊόντα, 4 πάγκους προϊόντων-καταστήματα, χάρτινα κέρματα ευρώ και 1 ζάρι.

**Ταμπλό:** Η διαδρομή πάνω στο ταμπλό αποτελείται: **A)** Από τους εσωτερικούς διαδρόμους (διάδρομοι καταστημάτων), οι οποίοι ξεκινούν από κάθε κατάσταση και καταλήγουν στην Τράπεζα και **B)** Από τον περιμετρικό διάδρομο.

## Προετοιμασία του παιχνιδιού

Οι παίκτες αφαιρούν με προσοχή τις φιγούρες-πίονια, τα πλακίδια προϊόντων και τα τμήματα των καταστημάτων από τις καρτέλες τους. Έπειτα, τοποθετούν τα πόνια πάνω στις βάσεις τους και συναρμολογούν τα καταστήματα. Το ταμπλό τοποθετείται στο κέντρο του τραπεζιού. Στη συνέχεια, τοποθετούν τα καταστήματα στις αντίστοιχες χρωματιστές εσοχές στο ταμπλό.



Υπάρχουν 24 προϊόντα με χρωματιστό φόντο και 24 ίδια προϊόντα με λευκό φόντο. Τα πλακίδια-προϊόντα με το χρωματιστό φόντο ανακατεύονται και τοποθετούνται στο τραπέζι με την όψη προς τα κάτω, σε μία στοίβα.



Συναρμολόγηση καταστήματος



Τοποθέτηση πιονιού

Τα πλακίδια-προϊόντα με το λευκό φόντο τοποθετούνται στα καταστήματα στα οποία ανήκουν, όπως φαίνονται στην εικόνα. Κάθε πλακίδιο-προϊόν απεικονίζει μία τιμή. Κάθε παίκτης παίρνει τα παρακάτω χρήματα: 2€ x 1 1€ x 1 0,50€ x 1 0,20€ x 1 0,10€ x 2 0,05€ x 2 0,02€ x 2 0,01€ x 2

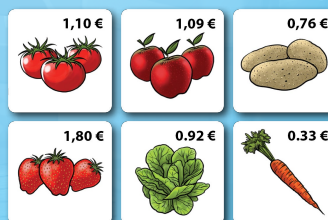


Τετράγωνο καταστήματος

Μετά το μοίρασμα, τα χρήματα που απομένουν ανήκουν στην Τράπεζα και τοποθετούνται στο πλάι του ταμπλό.

Οι παίκτες ρίχνουν το ζάρι για να δουν τη σειρά με την οποία θα παίξουν και το κατάστημα που θα επιλέξουν. Πρώτος παίζει ο παίκτης με τη μεγαλύτερη ζαριά. Ο ίδιος παίκτης διαλέγει πρώτος κατάστημα και εκτελεί ταυτόχρονα χρέη ταμιά, έχοντας και τη διαχείριση των χρημάτων της Τράπεζας. Δεύτερος παίζει και επιλέγει κατάστημα ο παίκτης δεξιά του κτλ. Αφού επιλέξουν καταστήματα, οι παίκτες τοποθετούν τα πόνια τους στα τετράγωνα καταστημάτων (τα τετράγωνα με τα καρτσάκια).

### Μανάβικο \*



### Φούρνος \*



### Βιβλιοπωλείο \*



### Μίνι Μάρκετ \*



\* Οι αναγραφόμενες τιμές εξυπηρετούν τη διεξαγωγή του παιχνιδιού και δεν ανταποκρίνονται πάντα στις πραγματικές τιμές των προϊόντων.

## Παίζοντας Μικρές αγορές

### 1ος τρόπος παιχνιδιού

Ο πρώτος σε σειρά παίκτης σηκώνει το πρώτο πλακίδιο της στοίβας. Βλέπει το προϊόν που πρέπει να αγοράσει. Αν σηκώσει πλακίδιο με προϊόν που ανήκει στο δικό του κατάστημα, τότε τοποθετεί το πλακίδιο στο κάτω μέρος της στοίβας και επιλέγει τυχαία κάποιο άλλο. Από το χρώμα του φόντου καταλαβαίνει σε ποιο κατάστημα πρέπει να κατευθυνθεί (Κίτρινο – Μίνι Μάρκετ, Μπλε – Φούρνος, Κόκκινο – Βιβλιοπωλείο, Πράσινο – Μανάβικο). Ο παίκτης ρίχνει το ζάρι και κινεί το πιόνι του αντίστοιχες θέσεις προς το κατάστημα που πρέπει να επισκεφθεί. Για την κίνησή του έχει δύο επιλογές: **A)** Να κινηθεί από την περιμετρική διαδρομή ή **B)** Να κινηθεί σε έναν από τους διαδρόμους καταστημάτων, να περάσει από την Τράπεζα και να εισπράξει 0,40€. Δεν επιτρέπεται κίνηση εμπρός-πίσω στη συγκεκριμένη διαδρομή με νέο πέρασμα από την Τράπεζα.

Όταν ο παίκτης φτάσει στο κατάστημα, παίρνει το προϊόν και πληρώνει στον παίκτη-καταστημάρχη το ανάλογο ποσό. Αν χρειαστεί, ο καταστημάρχης του δίνει ρέστα. Ο παίκτης τοποθετεί μπροστά του το πλακίδιο με το λευκό φόντο και το πλακίδιο με το χρωματιστό φόντο. Για να θεωρηθεί ότι ο παίκτης έφτασε στο κατάστημα, πρέπει να βρίσκεται στη θέση με το καρτσάκι (τετράγωνο καταστήματος). Αν φέρει ζαριά μεγαλύτερη από αυτή που χρειάζεται για τη συγκεκριμένη θέση, δεν επιστρέφει αντίστοιχες θέσεις πίσω, αλλά σταματά σ' αυτήν. Ο καταστημάρχης κρατά τα χρήματα αυξάνοντας το ποσό που διαθέτει για τις δικές του αγορές. Ο παίκτης-πελάτης, αφού ολοκληρώσει τη συναλλαγή, επιστρέφει το πιόνι του απευθείας στο τετράγωνο του καταστήματός του και τραβάει όταν έρθει η σειρά του ένα νέο πλακίδιο από τη στοίβα, συνεχίζοντας τη διαδικασία του παιχνιδιού.

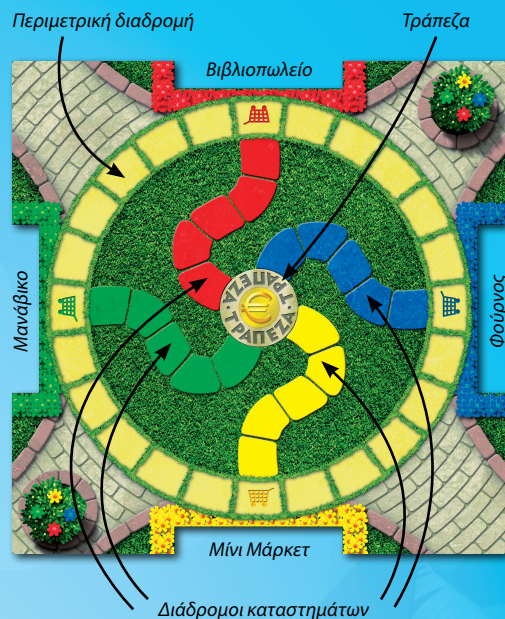
Αν ο παίκτης σηκώσει πλακίδιο και διαπιστώσει ότι δεν έχει τα χρήματα που απαιτούνται για να αγοράσει το προϊόν, τότε έχει δύο επιλογές: **A)** Να επιστρέψει άμεσα το πλακίδιο στο κάτω μέρος της στοίβας και να χάσει το γύρο ή **B)** Να κινηθεί στη διαδρομή, προσδοκώντας στο μεταξύ είτε κάποια πώληση είτε να εισπράξει 0,40€ περνώντας από την Τράπεζα. Αν φτάσει στο κατάστημα και δεν έχει τα χρήματα που απαιτούνται για να αγοράσει το προϊόν, τότε ο παίκτης επιστρέφει απευθείας στο κατάστημά του χωρίς να αγοράσει το προϊόν. Κατόπιν τοποθετεί το πλακίδιο στο κάτω μέρος της στοίβας.

**Νικητής του παιχνιδιού είναι ο παίκτης που θα αγοράσει πρώτος 6 προϊόντα.**

### 2ος τρόπος παιχνιδιού

Η βασική διαφορά με τον προηγούμενο τρόπο παιχνιδιού είναι ότι ο κάθε παίκτης επιλέγει από την αρχή, τυχαία, 6 διαφορετικά πλακίδια-προϊόντα από τη στοίβα και τοποθετεί όλα τα πλακίδια μπροστά του. Έτσι, μπορεί να φτιάξει μια στρατηγική για τη σειρά των αγορών που πρέπει να ακολουθήσει, αναλογιζόμενος και τις πιθανές πωλήσεις που θα έχει. Οι υπόλοιποι κανόνες παραμένουν ίδιοι. Σε περίπτωση που ο παίκτης τραβήξει ένα ή περισσότερα πλακίδια-προϊόντα που ανήκουν στο κατάστημά του, τότε πρέπει να τα επιστρέψει πίσω και να τραβήξει από τη στοίβα ένα ή περισσότερα πλακίδια-προϊόντα που ανήκουν σε άλλα καταστήματα.

**Σημείωση:** Αν στο παιχνίδι παίζουν 2 παίκτες, τότε ο κάθε παίκτης παίρνει 2 καταστήματα και διπλάσιο ποσό χρημάτων. Σε παιχνίδι 3 παικτών, τα χρήματα της συναλλαγής για το κατάστημα που δεν ανήκει σε παίκτη καταλήγουν στην Τράπεζα.



Προϊόν της **Παιχνίδια Δεσύλλας**  
Χρυσοστόμου 12  
121 32 Περιστέρι-Αθήνα



/DESYLLASGAMES

DESYLLASGAMES.GR

**ΠΑΙΖΟΥΜΕ ΕΛΛΗΝΙΚΑ**

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΔΕΣΥΛΛΑΣ