

Κυκλοφοριακή Αγωγή

Λίγα λόγια ...

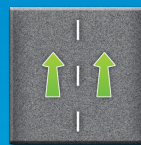
Το ρολόι δείχνει 13:30 το μεσημέρι! Ώρα να πάρουμε τα παιδιά μας από το σχολείο. Σίγουρα θα έχουν πεινάσει και το μεσημεριανό τους περιμένει στο σπίτι!

Σκοπός του παιχνιδιού

Σκοπός του παιχνιδιού είναι οι μπαμπάδες και οι μαμάδες να πάρουν με το αυτοκινητάκι τους το παιδί τους από το σχολείο και να επιστρέψουν όλοι μαζί με ασφάλεια στο σπίτι τους, δηλαδή στο σημείο από το οποίο ξεκίνησαν. Πρόκειται για ένα παιχνίδι για 2-4 παίκτες που αποτελεί μία τέλεια ευκαιρία για τα παιδιά, να μάθουν τους κανόνες Κυκλοφοριακής Αγωγής, αλλά και για τους γονείς να τους θυμηθούν από την αρχή!

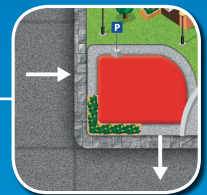
Περιεχόμενα

- ✓ 1 ταμπλό-πόλη
- ✓ 32 κάρτες Εντολών (12 κάρτες με σήματα κυκλοφορίας και 20 κάρτες Κυκλοφοριακής Αγωγής)
- ✓ 66 πλακίδια
 - πράσινο φανάρι (X19),
 - τροχονόμος (X15),
 - διέλευση (X24)
 - πεζοί (X4)
 - παιδιά (X4)
- ✓ 4 καρτελάκια-αυτοκινητάκια (πιόνια)
- ✓ 4 πλαστικές βάσεις
- ✓ 1 ζάρι
- ✓ Οδηγίες



Προετοιμασία παιχνιδιού

1. Οι παίκτες τοποθετούν το ταμπλό στο κέντρο του τραπεζιού.
2. Τοποθετούν τα καρτελάκια-αυτοκινητάκια τους στις πλαστικές βάσεις και κάθε παίκτης επιλέγει ένα. Στη συνέχεια το τοποθετεί στο σπιτάκι του (στο αντίστοιχο χρωματιστό τετράγωνο έναρξης).
3. Οι παίκτες ξεχωρίζουν τα πλακίδια των πεζών και αυτά των παιδιών από τα υπόλοιπα πλακίδια. Τοποθετούν με την όψη προς τα πάνω τα πλακίδια των πεζών στα 4 τετράγωνα που απεικονίζουν στάση λεωφορείων και τα χρωματιστά πλακίδια των παιδιών στις αντίστοιχες θέσεις parking που υπάρχουν στο σχολείο. Τα υπόλοιπα πλακίδια τα τοποθετούν στο τραπέζι με την όψη προς τα κάτω. Από αυτά διαλέγουν τυχαία τρία, τα οποία θα χρησιμοποιήσουν στο παιχνίδι για να ξεπεράσουν τα εμπόδια που θα βρεθούν στον δρόμο τους. Μόλις όλοι οι παίκτες επιλέξουν πλακίδια, τοποθετούν τα υπόλοιπα με την όψη προς τα πάνω δίπλα στο ταμπλό του παιχνιδιού.
4. Τέλος, οι παίκτες τοποθετούν τις κάρτες Εντολών σε στοίβα με την όψη προς τα κάτω δίπλα στο ταμπλό. Κάποιες από τις κάρτες Εντολών απεικονίζουν πινακίδες σήμανσης που βοηθούν τους παίκτες να κατανοήσουν τη σημασία τους -ειδικά αν δεν έχουν πάρει ακόμα δίπλωμα οδήγησης!!!



Το παιχνίδι ξεκινά... Βάλτε ζώνες!

Βάλτε μπρος τα αυτοκινητάκια σας! Βρουμ...βρουμ! Πρώτος ξεκινάει ο μικρότερος σε ηλικία παίκτης και η φορά είναι δεξιόστροφη. Ο παίκτης ρίχνει το ζάρι και μετακινεί το αυτοκινητάκι του αντίστοιχες θέσεις πάνω στο ταμπλό. Σκοπός κάθε παίκτη είναι: **A)** να φτάσει με το αυτοκινητάκι του στο σχολείο, σταματώντας στην αντίστοιχη χρωματιστή θέση parking, **B)** να παραλάβει το παιδί αντίστοιχου χρώματος παίρνοντας μπροστά του το πλακίδιο και **Γ)** να επιστρέψει πρώτος μαζί με το παιδί στο σπίτι του. Η είσοδος και έξοδος από το σχολείο γίνεται με βάση τη φορά των βελών που υπάρχουν δίπλα σε κάθε θέση parking. Οι παίκτες μπορεί να συναντήσουν 6 διαφορετικά εμπόδια στον δρόμο τους που πιθανόν να καθυστερήσουν την πορεία τους.

Πάμε να τα γνωρίσουμε:

1. **Κόκκινο φανάρι.** «Προσοχή ο Σταμάτης σε καλεί να σταματήσεις!». Σ' αυτή την περίπτωση, ο παίκτης σταματάει αναγκαστικά σ' αυτό το τετράγωνο, ανεξάρτητα από τον αριθμό που έφερε στο ζάρι. Αν όμως, ο παίκτης έχει στην κατοχή του πλακίδιο πράσινου φαναριού, τότε το τοποθετεί πάνω από το τετράγωνο με το κόκκινο φανάρι και συνεχίζει την κίνησή του με βάση τη ζαριά που έφερε. Αν δεν έχει αυτό το πλακίδιο, τότε χάνει τη σειρά του και παίζει ο



επόμενος παίκτης. Όταν έρθει ξανά η σειρά του, έχει το δικαίωμα να ρίξει 2 φορές το ζάρι μέχρι να φέρει 4, 5 ή 6 για να μπορέσει να προχωρήσει αντίστοιχες θέσεις πάνω στο ταμπλό. Αν δε φέρει την επιθυμητή ζαριά καμιά από τις 2 φορές, τότε περιμένει τον επόμενο γύρο για να ρίξει κανονικά το ζάρι και να μετακινήσει το αυτοκινητάκι του αντίστοιχες θέσεις.

2. Πινακίδα STOP. «Προσοχή πινακίδα!». Ο παίκτης σταματάει αναγκαστικά σ' αυτό το τετράγωνο, ανεξάρτητα από τον αριθμό που έφερε στο ζάρι. Αν ο παίκτης έχει στην κατοχή του πλακίδιο διέλευσης το τοποθετεί πάνω από το τετράγωνο με αυτή την πινακίδα και συνεχίζει την κίνησή του με βάση τη ζαριά που έφερε. Αν δεν έχει αυτό το πλακίδιο, χάνει τη σειρά του και περιμένει τον επόμενο γύρο για να ρίξει κανονικά το ζάρι και να μετακινήσει το αυτοκινητάκι του αντίστοιχες θέσεις.

3. Πινακίδα απαγορεύεται η είσοδος σε όλα τα οχήματα. «Για πού το έβαλες;». Σ' αυτή την περίπτωση ο παίκτης σταματάει αναγκαστικά σ' αυτό το τετράγωνο, ανεξάρτητα από τον αριθμό που έφερε στο ζάρι. Αν όμως ο παίκτης έχει στην κατοχή του πλακίδιο διέλευσης, το τοποθετεί πάνω από την πινακίδα και συνεχίζει την κίνησή του. Αν δεν έχει αυτό το πλακίδιο, χάνει τη σειρά του και παίζει ο επόμενος παίκτης. Όταν έρθει ξανά η σειρά του, ο παίκτης μπορεί κανονικά να ρίξει το ζάρι και να μετακινήσει το αυτοκινητάκι του, αλλά δεν μπορεί να προχωρήσει κατά μήκος του δρόμου που βρίσκεται η πινακίδα. Θα πρέπει να κάνει αναστροφή (στροφή 180°) και να ακολουθήσει έναν εναλλακτικό δρόμο.

4. Τροχονόμος. «Ακούς κάποιον να σφυριρίζει; Υπάρχει τροχονόμος στο δρόμο μας!». Σ' αυτήν την περίπτωση ο παίκτης σταματάει αναγκαστικά σ' αυτό το τετράγωνο ανεξάρτητα από τον αριθμό που έφερε στο ζάρι. Αν ο παίκτης έχει στην κατοχή του πλακίδιο τροχονόμου, τότε το τοποθετεί πάνω από το συγκεκριμένο τετράγωνο και συνεχίζει την κίνησή του με βάση τη ζαριά που έφερε. Αν δεν έχει αυτό το πλακίδιο, χάνει τη σειρά του και παίζει ο επόμενος παίκτης. Όταν έρθει ξανά η σειρά του έχει το δικαίωμα να ρίξει δύο φορές το ζάρι μέχρι να φέρει 1, 2 ή 3 για να μπορέσει να προχωρήσει. Αν δε φέρει την επιθυμητή ζαριά καμιά από τις δύο φορές, τότε περιμένει τον επόμενο γύρο για να ρίξει κανονικά το ζάρι και να μετακινήσει το αυτοκινητάκι του αντίστοιχες θέσεις.

5. Διάβαση πεζών. Στην περίπτωση αυτή ο παίκτης σταματά ένα τετράγωνο πριν τη διάβαση, ανεξάρτητα από τον αριθμό που έφερε στο ζάρι. Έπειτα, μετακινεί τον πεζό, που στέκεται στη στάση λεωφορείων, κατά μήκος της διάβασης, περνώντας τον με ασφάλεια απέναντι. Τέλος, ολοκληρώνει την κίνησή του με βάση τη ζαριά που είχε φέρει.



6. Εντολή. «Ηρθε η ώρα να τραβήξεις μία κάρτα Εντολών. Για να δούμε τι θα σου τύχει!». Όταν κάποιος παίκτης σταματήσει ακριβώς σε αυτό το τετράγωνο, τότε σηκώνει μία από τις κάρτες Εντολών της αντίστοιχης στοίβας. Διαβάζει δυνατά τον κανόνα Κυκλοφοριακής Αγωγής ή την επεξήγηση της εκάστοτε πινακίδας και εκτελεί την Εντολή που αναγράφεται στην κάρτα. Οι παίκτες κάθε φορά που τραβούν κάρτα Εντολή, την κρατούν μπροστά τους για να τη θυμούνται. Σε περίπτωση που τελειώσουν οι κάρτες των Εντολών, οι παίκτες ανακατεύουν τις ήδη χρησιμοποιημένες και τις τοποθετούν πάλι σε στοίβα με την όψη προς τα κάτω. Εξαιρούνται οι κάρτες που οι παίκτες τράβηξαν την τελευταία φορά, τις οποίες και αφήνουν ακόμα μπροστά τους.



Σημείωση: Οι παίκτες αφήνουν μέχρι τη λήξη του παιχνιδιού τα πλακίδια που τοποθέτησαν πάνω από τα τετράγωνα με τα αντίστοιχα εμπόδια. Επομένως, τα εμπόδια στα τετράγωνα αυτά παύουν να έχουν ισχύ και για τους υπόλοιπους παίκτες που θα περάσουν από αυτά κατά τις επόμενες μετακινήσεις τους.

Ποιος είναι ο καλύτερος οδηγός της πόλης;

Ο καλύτερος οδηγός και επομένως νικητής του παιχνιδιού είναι ο παίκτης που θα επιστρέψει πρώτος μαζί με το παιδί πίσω στο σπιτάκι του ξεπερνώντας όλα τα εμπόδια που βρέθηκαν στο δρόμο του, χωρίς να παραβιάσει τον κώδικα Οδικής Κυκλοφορίας!

Ακόμα και αν δεν τερματίσετε πρώτοι, το σίγουρο είναι ότι μάθατε με διασκεδαστικό τρόπο χρήσιμους κανόνες Κυκλοφοριακής Αγωγής. Θα σας βοηθήσουν όταν βρίσκεστε στο δρόμο, αρκεί να τους τηρείτε!



Σημείωση:

- Ο παίκτης που κινείται προς το τετράγωνο που βρίσκεται το σχολείο ή προς το τετράγωνο της έναρξης (το σπιτάκι του), δεν είναι απαραίτητο να φέρει ακριβώς τη ζαριά που απαιτείται για να φτάσει στο τετράγωνο αυτό. Επομένως, αν φέρει μεγαλύτερη ζαριά, σταματάει σε αυτό το τετράγωνο φθάνοντας στον προορισμό του (είτε στο σχολείο είτε στο σπιτάκι).

- Δεν επιτρέπεται κίνηση εμπρός-πίσω σε συγκεκριμένη διαδρομή στον ίδιο γύρο.

- Νικητής είναι ο παίκτης που θα επιστρέψει πρώτος στο σπίτι του τηρώντας τους κανόνες οδικής συμπεριφοράς που θα συναντήσει στο δρόμο του! Γι' αυτό μην προσπαθήσετε να φθάσετε πιο γρήγορα, αναιρώντας τους πολύτιμους κανόνες, γιατί σίγουρα δεν θα κερδίσετε έτσι το παιχνίδι!



Προϊόν της Παιχνίδια Δεσύλλας
Χρυσοστόμου 12
121 32 Περιστερί - Αθήνα



/DESYLLASGAMES

DESYLLASGAMES.GR

ΠΑΙΖΟΥΜΕ ΕΛΛΗΝΙΚΑ

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΔΕΣΥΛΛΑΣ